Мой проект -это реализация игры тетрис. Тетрис одна из известнейших игр и создание её на PYgame является уникальным и интересным опытом

С помощью функции draw\_window создаём окно

С помощью функции update\_score отсчитываем очки

С помощью функции get\_max\_score ставим ограничение

С помощью функции draw\_next\_shape создаём новые падающие элементы

С помощью функции draw\_text\_middle окно начальное рисуем